

Documento di Presentazione

WEOI 2025 – Terza Edizione delle Olimpiadi dell'Europa Occidentale di Informatica

Volterra, Italia | 27-29 Giugno 2025 Presso: SIAF - Scuola Internazionale di Alta
Formazione

Organizzato da: Comitato Olimpiadi Italiane di Informatica (OII), Associazione Nazionale Programmazione Competitiva (ANPC)

In collaborazione con: Comune di Volterra, SIAF Volterra

(Data Documento: 7 Aprile 2025)

Introduzione

Nell'era digitale, le competenze informatiche e il pensiero computazionale rappresentano risorse strategiche fondamentali per lo sviluppo individuale e collettivo. Le Olimpiadi dell'Europa Occidentale di Informatica (Western European Olympiad in Informatics - WEOI) nascono con l'obiettivo di coltivare e celebrare l'eccellenza in questo campo tra i giovani studenti delle scuole secondarie superiori.

L'Italia è onorata di ospitare la terza edizione di questa prestigiosa competizione internazionale, WEOI 2025, che si terrà dal 27 al 29 Giugno 2025 nella storica città di Volterra, presso le strutture della **SIAF - Scuola Internazionale di Alta Formazione**. Questo documento intende presentare nel dettaglio l'evento, illustrandone gli obiettivi, la struttura, i partecipanti e la rilevanza nel panorama educativo europeo.

1. Le Olimpiadi dell'Europa Occidentale di Informatica (WEOI)

1.1. Missione e Obiettivi

Le WEOI si propongono di:

- Promuovere l'interesse e l'eccellenza nello studio dell'informatica, con particolare focus sulla programmazione competitiva e sulla risoluzione algoritmica di problemi.
- Identificare e valorizzare i giovani talenti provenienti dai Paesi dell'Europa Occidentale.
- Fornire una piattaforma di confronto internazionale di alto livello per studenti e docenti accompagnatori.
- Favorire lo scambio culturale e la creazione di network tra giovani appassionati di informatica.
- Contribuire alla preparazione degli studenti per le Olimpiadi Internazionali di Informatica (IOI).

1.2. Storia e Contesto Internazionale

Istituite nel 2023, le WEOI si inseriscono nel solco delle olimpiadi scientifiche regionali, affiancandosi ad altre competizioni come le Central European Olympiad in Informatics (CEOI). Per i Paesi del Benelux (Belgio, Paesi Bassi, Lussemburgo), le WEOI hanno raccolto l'eredità delle Benelux Olympiad in Informatics (BxOI). L'evento rappresenta un momento cruciale nel percorso di selezione e allenamento delle squadre nazionali in vista delle IOI.

1.3. Paesi Partecipanti

All'edizione 2025 delle WEOI è prevista la partecipazione di delegazioni ufficiali (composte da un massimo di 6 studenti concorrenti e 2 docenti accompagnatori/leader) provenienti dai seguenti dieci Paesi:

- Belgio
- Francia
- Irlanda
- Italia
- Lussemburgo
- Paesi Bassi
- Portogallo
- Regno Unito
- Spagna
- Svizzera

2. WEOI 2025: L'Edizione Italiana a Volterra

2.1. Date e Luogo

La terza edizione delle WEOI si svolgerà da **Venerdì 27 a Domenica 29 Giugno 2025**. La sede principale dell'evento sarà la **SIAF - Scuola Internazionale di Alta Formazione** situata a **Volterra (Pisa), Toscana**. Questa location, immersa nella storica città etrusca, romana e medievale, offrirà ai partecipanti non solo un contesto stimolante per la competizione, ma anche un'immersione nella cultura e nella bellezza del patrimonio italiano.

2.2. Organizzazione

L'organizzazione di WEOI 2025 è affidata al **Comitato delle Olimpiadi Italiane di Informatica (OII)**, in stretta collaborazione con l'**Associazione Nazionale Programmazione Competitiva (ANPC)**. L'evento gode del patrocinio e del supporto del **Comune di Volterra**. Un Comitato Scientifico e un Comitato Organizzatore dedicati cureranno tutti gli aspetti tecnici, logistici e contenutistici, avvalendosi delle eccellenti strutture della **SIAF Volterra**.

2.3. Profilo dei Partecipanti

I concorrenti delle WEOI sono studenti delle scuole secondarie superiori (tipicamente tra i 15 e i 19 anni) che si sono distinti nelle rispettive selezioni nazionali per le loro eccezionali capacità nel campo dell'informatica. Possiedono solide basi di programmazione (principalmente in C++), una profonda comprensione degli algoritmi e delle strutture dati, e spiccate doti di problem solving e pensiero logico-analitico.

3. Struttura della Competizione e Programma

3.1. Formato della Gara

Il cuore delle WEOI è la **competizione individuale**. Gli studenti affronteranno **una singola sessione di gara della durata di 5 ore**, durante la quale dovranno analizzare e risolvere **4 problemi** di natura algoritmica, progettando algoritmi efficienti e implementandoli correttamente in linguaggio C++. Le prove si svolgeranno su una piattaforma online sicura, in un ambiente controllato per garantire equità e rigore scientifico.

3.2. Programma Provvisorio

Il programma dell'evento, pur essendo ancora soggetto a possibili affinamenti, si articolerà prevedibilmente come segue:

- **Venerdì 27 Giugno:** Arrivo delle delegazioni, registrazione presso SIAF, gita al centro storico di Volterra.
- **Sabato 28 Giugno:** Cerimonia di apertura, gara di prova, gara (5 ore, 4 problemi).
- **Domenica 29 Giugno:** Lectio magistralis, cerimonia di chiusura e premiazione.

3.3. Aspetti Tecnici e Logistici

L'organizzazione garantirà infrastrutture tecniche adeguate per lo svolgimento ottimale della gara. Le attività principali, inclusa la competizione e le sessioni formative, si terranno presso la **SIAF - Scuola Internazionale di Alta Formazione di Volterra**, che offre spazi e tecnologie idonee. Saranno predisposti l'alloggio per tutte le delegazioni partecipanti e le sedi per le attività collaterali. Dettagli logistici specifici verranno comunicati direttamente alle delegazioni partecipanti.

4. Rilevanza e Impatto

4.1. Valore Educativo e Scientifico

WEOI 2025 rappresenta un'opportunità formativa di altissimo profilo, permettendo agli studenti di:

- Misurarsi con standard internazionali di eccellenza nell'informatica.
- Approfondire le proprie conoscenze e competenze tecniche.
- Sviluppare capacità di gestione dello stress, resilienza e pensiero critico.
- Interagire con coetanei e docenti esperti, ampliando i propri orizzonti.

4.2. Significato per l'Italia e il Territorio

Ospitare le WEOI 2025 posiziona l'Italia come centro di eccellenza nell'educazione STEM e nell'organizzazione di eventi internazionali. L'evento:

- Promuove l'immagine di Volterra a livello europeo.
- Stimola l'interesse verso le discipline scientifico-tecnologiche nel Paese.
- Crea un ponte ideale tra il patrimonio storico-culturale e l'innovazione tecnologica, valorizzando strutture formative come la SIAF.

4.3. Opportunità di Collaborazione e Sostegno

WEOI 2025 è un'iniziativa di grande valore che si apre alla collaborazione con istituzioni, università, centri di ricerca e aziende che condividono l'impegno per la formazione dei giovani talenti e la promozione dell'innovazione. Il sostegno all'evento rappresenta un investimento sul futuro e sulla competitività del sistema Paese.

5. Conclusioni

Le Olimpiadi dell'Europa Occidentale di Informatica 2025 a Volterra, ospitate presso la SIAF, promettono di essere un evento memorabile, capace di coniugare competizione scientifica di alto livello, crescita personale e scoperta culturale. Il Comitato Organizzatore, forte della collaborazione tra OII e ANPC e del supporto del Comune di Volterra, è impegnato a garantire un'esperienza eccellente per tutti i partecipanti e a rendere WEOI 2025 un successo che dia lustro all'Italia e all'intera comunità informatica europea.

Contatti

Comitato Organizzatore WEOI 2025

c/o Associazione Nazionale Programmazione Competitiva

Email: presidente@anpc.it

Sito Web WEOI: www.weoi.org